

# 1 Relembrando

Relembrando onde verificamos a factibilidade **primal** e dual.

VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	-2	0	-1	1	-1

Como verificamos se a tabela acima é **primal**-factível?

VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	-2	0	-1	1	-1

A factibilidade primal está associada ao vetor  $b$ , ou seja:

$$b \geq 0$$

E a factibilidade dual? Como verificamos se a tabela é **dual** factível?

VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	-2	0	-1	1	-1

A factibilidade dual está associada ao vetor de custos da função objetivo, ou seja:

$$\mathbf{c}_N^T - \mathbf{c}_B^T \mathbf{B}^{-1} \mathbf{N} \geq 0$$

VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	-2	0	-1	1	1

Ainda, na otimalidade a tabela mantém tanto a factibilidade primal quanto dual.

## 2 Motivação

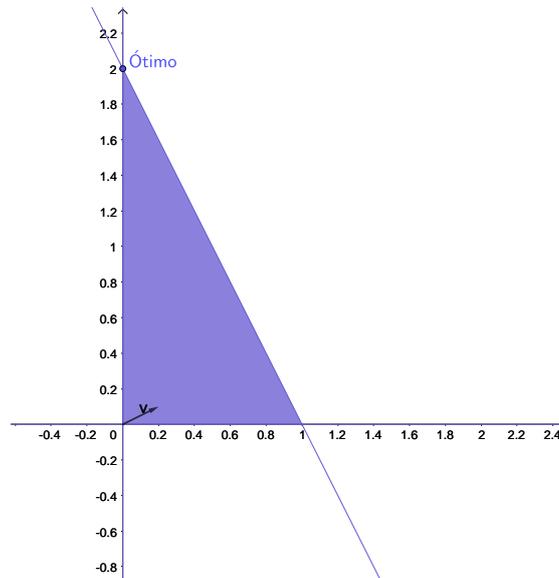
Na prática, após encontrar a solução de problema de PL, muitas vezes é necessário fazer pequenas modificações no problema original. Por exemplo a adição de uma **nova restrição**. Essa nova restrição pode **infactibilizar** a solução ótima, o que implicaria em resolver todo o problema novamente.

Considere o par primal-dual de modelos de PLs:

$$\begin{aligned} \max z = & 2x_1 + x_2 \\ & 2x_1 + x_2 \leq 2 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \min v = & 2\pi_1 \\ & 2\pi_1 \geq 2 \\ & \pi_1 \geq 1 \\ & \pi_1 \geq 0 \end{aligned}$$

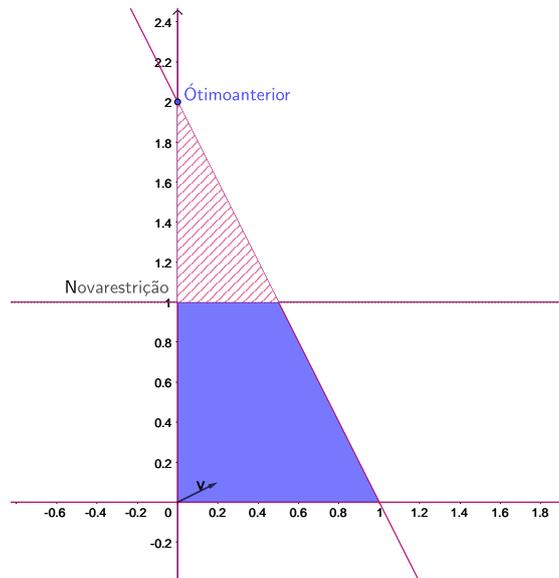
VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$-z$
	0	0	1	2
$x_2$	2	1	1	2



Imagine que por algum motivo, após a otimização, seja necessário inserir a nova restrição ao modelo:

$$x_2 \leq 1$$

A solução ótima anterior não está mais na região factível do problema.



Podemos perceber essa infactibilidade no quadro Simplex. Inserindo a variável de folga da restrição, ficamos com:

$$x_2 + x_4 = 1$$

Ao inserirmos essa linha no quadro Simplex (no quadro ótimo), ficamos com:

VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	2	1	1	0	2
??	0	1	0	1	1

Note que, como inserimos uma nova restrição, precisamos adicionar uma nova variável à base.

Via de regra, sempre inserimos a folga da nova restrição como variável básica (nesse caso  $x_4$ ), e mantemos todas as outras iguais.

VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	0	1	0	1	1

Porém, percebemos que o sistema deixou de estar na forma canônica em relação à variável  $x_2$ , de forma que precisamos realizar a operação  $L_3 \leftarrow L_3 - L_2$  para manter  $x_2$  na base.

VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	0	1	0	1	1

A nova tabela fica então:

VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	-2	0	-1	1	-1

Note que a **infactibilidade** é apontada pela negatividade da variável ( $b < 0$ ).

Sabemos também, que associado a todo quadro Simplex temos uma solução para o problema dual equivalente ( $\pi$ ):

		$-\pi_1$	$-\pi_2$		
VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	-2	0	-1	1	-1

Note que a inserção da nova restrição, **não afetou a condição de factibilidade dual**, ou seja, o termo:

$$\mathbf{c}_N^T - \mathbf{c}_B^T \mathbf{B}^{-1} \mathbf{N} \geq 0$$

ainda é válido (todos os coeficientes da função objetivo  $\geq 0$ ). Mas por quê isso acontece? Vejamos como a nova restrição fica no par primal-dual:

$$\begin{aligned} \max z = & 2x_1 + x_2 \\ & 2x_1 + x_2 \leq 2 \\ & 0x_1 + x_2 \leq 1 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \min v = & 2\pi_1 + \pi_2 \\ & 2\pi_1 + 0\pi_2 \geq 2 \\ & \pi_1 + \pi_2 \geq 1 \\ & \pi_1, \pi_2 \geq 0 \end{aligned}$$

Ou seja, a inserção da nova restrição no primal gera uma nova **variável** no dual; de forma que, se a solução dual anterior já era dual-factível, podemos atribuir o valor de zero a nova variável, e a nova solução continuará sendo **dual factível**.

Substituindo a solução dual  $\pi^T = (\pi_1, \pi_2) = (1, 0)$  (multiplicado por -1 devido a função objetivo de maximização) no modelo:

			$-\pi_1$	$-\pi_2$	
VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	-2	0	-1	1	-1

$$\begin{aligned} \min v = & 2 \cdot 1 + 0 \cdot 0 \\ & 2 \cdot 1 + 0 \cdot 0 \geq 2 \\ & 1 \cdot 1 + 1 \cdot 0 \geq 1 \\ & 1 \quad 0 \geq 0 \end{aligned}$$

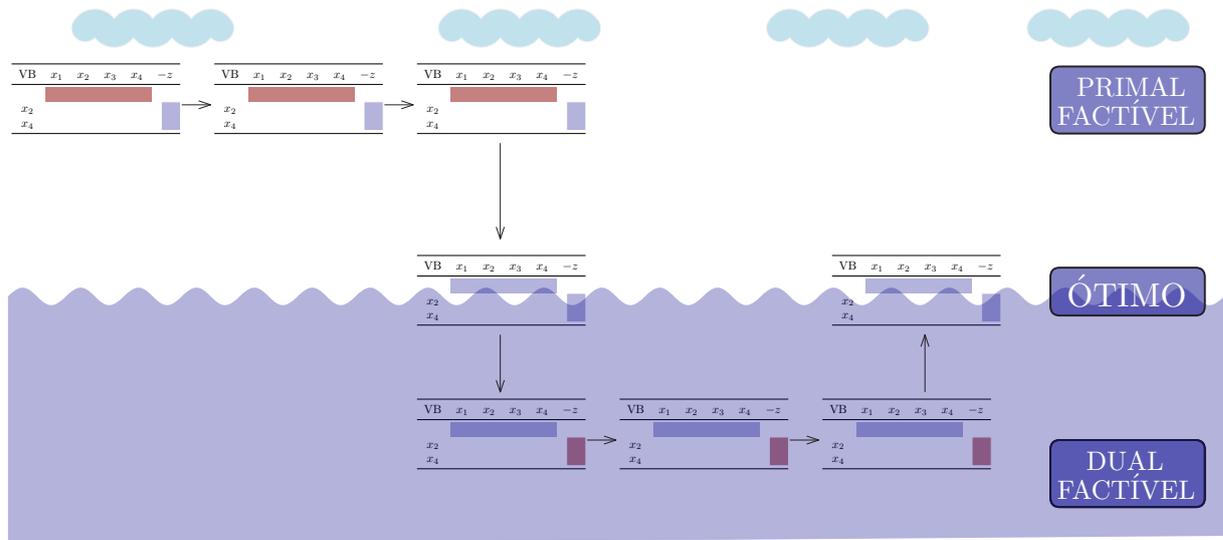
Substituindo a solução dual  $\pi^T = (\pi_1, \pi_2) = (1, 0)$  (multiplicado por -1 devido a função objetivo de maximização) no modelo:

$$\begin{aligned} \min v = & 2 \cdot 1 + 0 \cdot 0 \Rightarrow 2 \\ & 2 \cdot 1 + 0 \cdot 0 \geq 2 \Rightarrow 2 \geq 2 \checkmark \\ & 1 \cdot 1 + 1 \cdot 0 \geq 1 \Rightarrow 1 \geq 1 \checkmark \\ & 1 \quad 0 \geq 0 \end{aligned}$$

Todas as restrições duais ainda são satisfeitas.

### 3 A intuição do método

A ideia geral do método dual-Simplex é, a partir de um quadro Simplex **infactível** para o primal, porém **factível** para o dual, tentar recuperar a **factibilidade** primal mantendo a **factibilidade** dual. Se isso ocorrer, sabemos que atingimos o ótimo.



O método dual Simplex usa a mesma tabela do primal, porém "olhando" para a solução dual ( $\pi$ ). O método pivoteia a tabela buscando retomar a factibilidade primal:

$$b \geq 0$$

Ao mesmo tempo em que mantém a factibilidade dual:

$$\mathbf{c}_N^T - \mathbf{c}_B^T \mathbf{B}^{-1} \mathbf{N} \geq 0$$

Dessa forma, iniciamos o método escolhendo a **variável que sai da base** (ao contrário do Simplex). Como queremos retomar a factibilidade (deixar  $b \geq 0$ ), escolhemos a variável com o valor de  $b$  **mais negativo**, ou seja, selecionamos o valor de  $b$  da linha  $r$  ( $b_r$ ) de tal forma que:

$$\bar{b}_r = \min \{\bar{b}_i\}, \quad \forall i \in 1, \dots, m, \quad \bar{b}_i < 0$$

Na nossa tabela temos que:

$$\bar{b}_r = \min \{-1\} \Rightarrow \bar{b}_3 = -1$$

VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	-2	0	-1	1	-1

Portanto a variável que deixará a base (linha) é  $x_4$ . Agora devemos escolher a variável que vai entrar (coluna). Com a seleção dessa variável, teremos o nosso elemento pivô, de forma que pivotearemos a tabela para ficar na forma canônica em relação a nova variável.

VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	-2	0	-1	1	-1

A primeira operação no pivoteamento é a divisão da linha pelo próprio elemento pivô. Como queremos deixar  $b \geq 0$ , e  $b_r < 0$ , a divisão:

$$b_r/a_{r,s} \geq 0$$

Só é válida quando  $a_{r,s} < 0$ . Dessa forma, só podemos olhar para os elementos da linha  $r$  **que são negativos**.

	??	??	??	??	
VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	-2	0	-1	1	-1 →

Além de selecionar somente entre os elementos negativos, devemos também manter a factibilidade dual:

$$\mathbf{c}_N^T - \mathbf{c}_B^T \mathbf{B}^{-1} \mathbf{N} \geq 0$$

Ou seja, após realizarmos o pivoteamento, os coeficientes da função objetivo devem se manter positivos. Para encontrar o elemento pivô que mantém a relação verdadeira, precisamos determinar de forma genérica o que ocorre com os elementos da função objetivo, de acordo com o pivô escolhido.

VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	(-2)	0	-1	1	(-1)
	1	2	3	4	↓

↘ Elemento  $a_{r,s} = a_{3,1}$ 
↓ Linha  $r = 3$

VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	-2	0	(-1)	1	(-1)
	1	2	3	4	
	-2/-1	0/-1	-1/-1	1/-1	-1/-1

Coluna s = 3

VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	-2	0	(-1)	1	(-1)
	1	2	3	4	
	$\frac{a_{3,1}}{-1}$	$\frac{a_{3,2}}{-1}$	$\frac{a_{3,3}}{-1}$	$\frac{a_{3,4}}{-1}$	-1/-1

VB	$c_1$		$c_3$		$-z$
	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	
	(0)	0	(1)	0	2
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	-2	0	(-1)	1	-1
	1	2	3	4	
	$\frac{a_{3,1}}{a_{3,3}}$	$\frac{a_{3,2}}{a_{3,3}}$	$\frac{a_{3,3}}{a_{3,3}}$	$\frac{a_{3,4}}{a_{3,3}}$	-1/-1

$$c_3 - c_3 \frac{a_{3,3}}{a_{3,3}}$$

VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	-2	0	-1	1	-1
	1	2	3	4	
	$\frac{a_{3,1}}{a_{3,3}}$	$\frac{a_{3,2}}{a_{3,3}}$	$\frac{a_{3,3}}{a_{3,3}}$	$\frac{a_{3,4}}{a_{3,3}}$	-1/-1

$$c_1 - c_3 \frac{a_{3,1}}{a_{3,3}} \quad c_2 - c_3 \frac{a_{3,2}}{a_{3,3}} \quad c_3 - c_3 \frac{a_{3,3}}{a_{3,3}} \quad c_4 - c_3 \frac{a_{3,4}}{a_{3,3}}$$

VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	-2	0	0	1	1
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	-2	0	-1	1	-1
	1	2	3	4	
	$\frac{a_{3,1}}{a_{3,3}}$	$\frac{a_{3,2}}{a_{3,3}}$	$\frac{a_{3,3}}{a_{3,3}}$	$\frac{a_{3,4}}{a_{3,3}}$	-1/-1

$$c_1 - c_s \frac{a_{r,1}}{a_{r,s}} \quad c_2 - c_s \frac{a_{r,2}}{a_{r,s}} \quad c_3 - c_s \frac{a_{r,3}}{a_{r,s}} \quad c_4 - c_s \frac{a_{r,4}}{a_{r,s}}$$

VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	-2	0	0	1	1
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	-2	0	-1	1	-1
	1	2	3	4	
	$\frac{a_{r,1}}{a_{r,s}}$	$\frac{a_{r,2}}{a_{r,s}}$	$\frac{a_{r,3}}{a_{r,s}}$	$\frac{a_{r,4}}{a_{r,s}}$	-1/-1

Já selecionamos a coluna do elemento pivô, ou seja,  $r = 3$ . Chamando as colunas de  $s$ , temos que o elemento  $a_{r,s} = a_{3,1} = -1$ .

Devemos então escolher uma coluna  $s$  para o elemento pivô. Suponha que escolhamos o elemento pivô  $a_{r,s} = a_{3,3} = -1$ . A primeira operação no pivoteamento é a divisão da linha todo pelo elemento. Podemos usar os índices das colunas para generalizar os elementos das operações.

Da mesma forma podemos substituir o elemento  $-1$  pelo elemento pivô  $= a_{3,3}$ . Ainda, se

chamarmos os elementos da função objetivo de  $c$ , podemos determinar a operação que deve ser realizada para zerar o elemento  $c_3 = 1$ :

$$c_3 - c_3 \frac{a_{3,3}}{a_{3,3}}$$

Essa mesma operação será realizada em todos os elementos da função objetivo, mudando Assim, conseguimos escrever tudo em função do pivô (da linha  $r$  e da coluna  $s$ ).

Escrevendo os elementos que variam em função do índice  $j$ , temos a expressão genérica para os valores dos coef. da função objetivo, em relação ao elemento pivô (linha  $r$  e coluna  $s$ ):

$$c_j = c_s \frac{a_{r,j}}{a_{r,s}} \text{ para } j = 1, \dots, n$$

Agora podemos analisar como manter a factibilidade com base nessa expressão. Para o dual ser factível, os coef. da função objetivo devem ser  $\geq 0$ , assim, temos que:

$$c_j - c_s \frac{a_{r,j}}{a_{r,s}} \geq 0$$

$$c_j \geq c_s \frac{a_{r,j}}{a_{r,s}}$$

$$\frac{c_j}{a_{r,j}} \leq \frac{c_s}{a_{r,s}}$$

A desigualdade foi invertida na última passagem pois  $a_{r,j} < 0$ .

Temos então que

$$\frac{c_j}{a_{r,j}} \leq \frac{c_s}{a_{r,s}}$$

É equivalente à

$$\frac{c_s}{a_{r,s}} = \max_{\{j|j \in N, a_{r,j} < 0\}} \left\{ \frac{c_j}{a_{r,j}} \right\},$$

Ou seja, selecionamos a coluna  $s$  como o maior valor de todas as divisões dos coeficientes da função objetivo e os valores da linha da variável que sai da base (todos aqueles negativos).

## 4 Condições para aplicar o Dual-Simplex

Com a variável que sai da base (linha  $r$ ) e a variável que entra (coluna  $s$ ), basta fazer o pivoteamento no elemento  $a_{r,s}$ . Em seguida, se ainda existirem valores de  $b < 0$  o procedimento é repetido. Se as seguintes condições forem satisfeitas, o algoritmo Dual-Simplex pode ser aplicado:

1. A tabela está na forma canônica.
2. Todos os coeficientes da função objetivo são  $\geq 0$  **factibilidade dual**.
3. Pelo menos um valor de  $b < 0$  **infactibilidade primal**.

## 5 O algoritmo Dual-Simplex

O algoritmo Dual-Simplex fica então, partindo de um quadro Simplex em que as condições acima são satisfeitas:

1. (critério de otimalidade): Se nenhum  $b < 0$ , pare, a solução atual é ótima.
2. (seleção da variável que sai da base): selecione a variável que sai da base na linha  $r$ , de acordo com:

$$\bar{b}_r = \min_{\{\forall i \in 1, \dots, m, \bar{b}_i < 0\}} \bar{b}_i$$

3. (seleção da variável que entra na base): selecione a variável da coluna  $s$  de forma que:

$$\frac{c_s}{a_{r,s}} = \max_{\{j | j \in N, a_{r,j} < 0\}} \left\{ \frac{c_j}{a_{r,j}} \right\},$$

Se todo  $a_{r,j} > 0$ , pare, o problema é infactível.

4. (pivoteamento): Realize as operações de pivoteamento no elemento  $a_{r,s}$  e volte para 1.

## 6 Exemplo

Considerando a tabela do exemplo inicial (já com a restrição adicionada). Verificamos se as condições para aplicarmos o método são satisfeitas:

1. A tabela está na forma canônica. ✓
2. Todos os coeficientes da função objetivo são  $\geq 0$  factibilidade dual. ✓
3. Pelo menos um valor de  $b < 0$  infactibilidade primal. ✓

VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	-2	0	-1	1	-1

Vemos que existe  $b < 0$ .

VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	-2	0	-1	1	-1

Selecionamos então a linha de  $b$  com valor mais negativo, ou seja:

$$\bar{b}_r = \min\{-1\} = -1$$

VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	-2	0	-1	1	-1

Portanto  $r = 3$  e a variável que sai da base é  $x_4$ .

Agora, criamos o conjunto com todos os elementos da divisão dos coeficientes da função objetivo pelo coeficientes da linha da variável que sai  $r = 3$  (somente onde os coeficientes são negativos). Seleccionamos o máximo desse conjunto, que se refere a coluna da **variável que entra na base**.

$$\frac{c_s}{a_{r,s}} = \max \left\{ \frac{0}{-2}, \frac{1}{-1} \right\} = 0$$

Ou seja, a variável que entra na base é  $x_1$  na coluna  $s = 1$ . Dessa forma, o elemento pivô é  $a_{3,1} = -2$ .

VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	2	1	1	0	2
$x_4$	(-2)	0	-1	1	-1

Para pivotearmos o elemento  $a_{3,1} = -2$ , fazemos as seguintes operações:

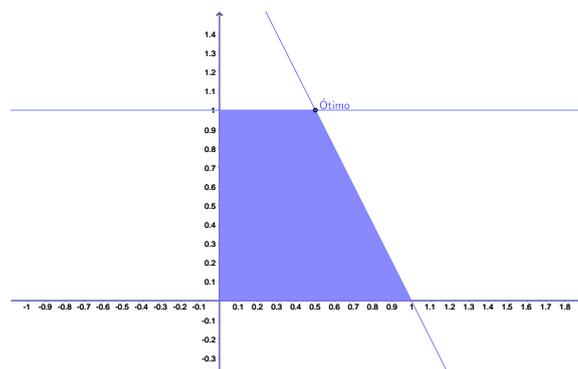
- $L_3 \leftarrow L_3/2$
- $L_2 \leftarrow L_2 + 2L_3$

VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	0	1	0	1	1
$x_1$	1	0	1/2	-1/2	1/2

Como nenhum  $b < 0$  a solução é **primal factível**. Ainda, como  $c \geq 0$  ela também é **primal factível**, de forma que a solução é ótima.

A nova solução ótima é mostrada no gráfico. Compare com o gráfico no início da apresentação.

VB	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$-z$
	0	0	1	0	2
$x_2$	0	1	0	1	1
$x_1$	1	0	1/2	-1/2	1/2



- O método Dual-Simplex funciona exatamente como o Simplex, somente **alterando a ordem e o critério** de escolha das variáveis que entram e saem da base.

2. Se após a otimização precisarmos adicionar novas restrições no problema, e o mesmo se tornar infactível, podemos usar o método Dual-Simplex para aproveitar o quadro atual, ao invés recomeçar a otimização do zero.
3. Antes de aplicar o método, **garantir que as condições são satisfeitas**.
4. Podemos usar o Dual-Simplex em outras ocasiões (não somente ao adicionar restrições), por exemplo no lugar de aplicar a Fase I para encontrar uma solução inicial viável.